

MATTEL

De la película al juguete

Es a tu edad cuando el juguete es básico para tu desarrollo, porque aprendes a explorar, descubrir e interactuar con múltiples objetos y problemas que forman una parte importante de tu adecuado desarrollo.

¿Sabes que en los inicios del juguete, éste era artesanal e incluso en ocasiones eran los propios niños quienes lo fabricaban, generalmente buscando imitar objetos de la vida real?.

En la segunda mitad del siglo XX, el desarrollo de la tecnología electrónica permitió la invención de juguetes más sofisticados, como videojuegos, muñecas que se mueven o hablan y coches a control remoto.

Desde los años 60, en Estados Unidos y Europa, dio un giro el juguete para comenzar con una evolución tan rápida como lo es un año, tiempo en el que tu juguete favorito seguro tuvo una modificación o cambio rotundo.

Desde entonces, muchas películas, programas televisivos, caricaturas, dibujos animados, videojuegos, cuentos de hadas, historietas, libros y equipos deportivos incluyen juguetes en sus líneas oficiales de comercialización.